

PLATA
FORMA
PER LA
LLENGUA

Dissabte 29 de novembre de 2025

Plataforma per la Llengua

Acta de l'Assemblea General Extraordinària

Dia: Dissabte 29 de novembre de 2025.

Hora: 13 h, en segona convocatòria.

Lloc: La Farga (avinguda de Josep Tarradellas, l'Hospitalet de Llobregat).

Assistents: 25.

L'Assemblea General Extraordinària de Plataforma per la Llengua es reuneix de manera presencial a La Farga de l'Hospitalet de Llobregat, on es troba el president. L'entitat ha garantit la identificació dels assistents a la reunió, la possibilitat d'intervenir en les deliberacions i l'emissió del vot.

A les 13:00 h del matí, en segona convocatòria, es constitueix la mesa de l'Assemblea General Extraordinària, formada per Òscar Escuder i de la Torre, president; Francesc Marco Palau, secretari; així com Ariadna Mas i Mauro Mulas, membres de l'Executiva de Plataforma per la Llengua. Així les coses, condueix l'AGO el mateix secretari de l'entitat, Francesc Marco. El president Òscar Escuder i de la Torre dona la benvinguda a l'Assemblea.

1. Aprovació, si escau, de l'acta de l'anterior assemblea.

Francesc Marco, secretari de Plataforma per la Llengua, convida a llegir l'acta de l'anterior assemblea, que va tenir lloc el dissabte 22 de març de 2025 a l'Ateneu Barcelonès.

S'aprova l'acta de la darrera Assemblea General Ordinària amb 21 vots a favor, 0 vots en contra i 0 vots en blanc.

2. Presentació de les qüestions que han donat lloc a la convocatòria de l'Assemblea General Extraordinària.

El vocal de l'Executiva de Plataforma per la Llengua, David Poudevida, exposa que, amb la finalitat de continuar treballant en la promoció del català en l'àmbit dels videojocs, es proposa crear una fira més gran a partir del nostre saló de videojocs SAGA i col·laborar amb les entitats que fan les altres dues grans fires de videojocs en el nostre domini lingüístic, la RetroBarcelona i la BCN Game Fest, per fer un esdeveniment de referència del sector a la Fira de Barcelona amb una presència normalitzada de la nostra llengua.

Al torn obert de paraula d'aquest punt, el soci Josep Oriol Perera pregunta pel paper dels Països Catalans al si del projecte. En resposta a la consulta del soci, Òscar Escuder, president de l'entitat, fa èmfasi en el fet que el marc de referència dels territoris de parla catalana és present en tots els projectes de Plataforma per la Llengua; i Rut Carandell, directora de l'entitat, remarca que les sessions prèvies del saló, "El camí al SAGA", són presents en diferents punts de la geografia de la llengua catalana.

Tot seguit, el soci Jordi Burguet pregunta pels usos lingüístics de les dues entitats amb els quals es proposa crear el nou equip impulsor del saló. En relació amb això, la coordinadora de la comissió de videojocs de l'entitat, Tina Font, remarca que és a partir de les converses d'aquests darrers mesos amb les dues entitats que aquests partners estan incorporant la llengua catalana en els seus respectius projectes.

Finalment, el soci Antoni Pérez Font pregunta pel plantejament del nou SAGA. Sobre aquesta qüestió, Òscar Escuder, president de Plataforma per la Llengua, detalla que el propòsit és que sigui una eina per poder incidir amb més força en la incorporació del català al món dels videojocs.

En ser un punt de caràcter expositiu, no es du a terme, en aquest moment, cap votació sobre la qüestió, com sí que tindrà lloc als punts 3 i 4 de l'ordre del dia.

3. Presentació i aprovació, si escau, d'un conveni de col·laboració amb les associacions que fan aquestes fires: RetroBarcelona i BCN Game Fest.

L'emprenedor David Poudevida, vocal de la Junta Executiva de Plataforma per la Llengua, presenta les línies estratègiques del conveni de col·laboració que, si escau, es concretaria amb RetroBarcelona i BCN Game Fest. El conveni que es proposa per a l'organització d'un esdeveniment conjunt dedicat al món dels videojocs a la Fira de Barcelona ha de ser amb una titularitat per parts iguals, amb direcció col·legiada i amb presa de les decisions estratègiques per unanimitat. L'esdeveniment serà un punt de referència i trobada dedicat a la indústria dels videojocs, amb el català com a primera llengua de l'organització; a impulsar activitats lúdiques i culturals relacionades amb l'oci alternatiu, i a col·laborar amb d'altres de ja existents amb un vincle amb les noves tecnologies. L'esdeveniment també tindrà una clara vocació internacional pròpia del sector dels videojocs.

Al torn de paraules d'aquest punt tercer de l'ordre del dia, el soci Marcos Hernández pregunta per les potencialitats de la traducció simultània en el nou saló. Sobre això, el president Òscar Escuder confirma que es tindrà en compte aquesta qüestió de cara al redactat final del conveni, en cas que s'aprovi tirar-lo endavant.

A continuació, el soci Jordi Burguet pregunta com es poden aconseguir garanties per assegurar que el nou SAGA sigui lingüísticament exemplar. La resposta del president Òscar Escuder és que des de Plataforma per la Llengua es faran complir les clàusules lingüístiques que s'acordin al conveni.

S'aprova tirar endavant el conveni de col·laboració amb 23 vots a favor, 2 vots en contra i 1 vot en blanc.

4. Aprovació, si escau, de la incorporació en la nova associació que organitzarà la nova fira SAGA Barcelona Game Fest, i constituir-se'n com a membre de ple dret.

La responsable del SAGA i coordinadora de la comissió de videojocs de Plataforma per la Llengua, Tina Font, presenta la proposta d'incorporació de l'entitat en la nova associació que ha de gestionar el SAGA.

L'àmbit d'actuació de la nova associació serà Catalunya i els seus estatuts es regiran pel model fixat per la Generalitat de Catalunya i dins del marc legal del Codi civil de Catalunya. Les finalitats de la nova entitat seran: Organitzar fires de la indústria dels videojocs amb el català com a primera llengua de l'organització, i impulsar activitats lúdiques i culturals relacionades amb l'oci alternatiu i les noves tecnologies o col·laborar amb d'altres de ja existents. També defensar la imatge dels videojocs i la cultura digital com una expressió cultural, preservar la indústria del videojoc i la seva història en l'àmbit físic i digital. Promoure els productes en llengua catalana en la indústria del videojoc, així com l'ús de la llengua catalana entre els aficionats i els joves amb interès pels videojocs i la cultura digital. Apropar als joves unes altres formes d'oci no convencional com podrien ser els jocs de rol, els jocs de taula, els videojocs o el manga-anime i promoure tota mena d'oci provinent d'altres cultures. Difondre l'ús de noves tecnologies aplicades al món de l'oci, oferir un punt de trobada per a tots els aficionats a formes d'oci no convencional, videojocs i creació digital. Impulsar una indústria del videojoc a Catalunya i a l'Estat i les relacions del sector amb tot el domini lingüístic del català. Fomentar la col·laboració entre entitats del tercer sector i organismes públics i privats per desenvolupar programes i iniciatives per a l'impuls d'una indústria local del videojoc i l'oci alternatiu.

Al torn de paraula d'aquest punt 4, la sòcia Cristina Oliva reivindica que cal donar suport a les dones que juguen a videojocs. Òscar Escuder i Cristina Font confirmen que aquesta és una línia estratègica que cal continuar reforçant.

La sòcia Maria del Carme Rimbau reclama que de la mateixa manera que existeixen supermercats que són lingüísticament exemplars, també haurien de ser-ho les empreses de videojocs. En aquest sentit, el coordinador de l'àrea d'empresa i consum de Plataforma per la Llengua, Xavier Dengra, reconeix que caldria pressionar per aconseguir millores legals que facin avançar la llengua catalana en aquest sector. Una possibilitat seria una proposta de llei per regular el consum digital.

El soci Joan Ramon "Jòram" Soler manifesta que hi ha possibles vies per fer avançar la llengua catalana en l'àmbit dels videojocs en el marc europeu i que és important estudiar totes les potencialitats existents i les esclertes legislatives. Finalment, el soci Jordi Burguet pregunta si de cara a fer més difusió del SAGA s'ha contactat amb creadors de contingut en català. Òscar Escuder confirma que sí.

S'aprova la incorporació de Plataforma per la Llengua a la nova associació amb 23 vots a favor, 2 vots en contra i 0 vots en blanc.

5. Torn obert de paraules.

Sense més qüestions a l'ordre del dia, Òscar Escuder clou l'Assemblea General Extraordinària tot agraint l'assistència dels socis que han participat en l'AGE i encoratjant els assistents a seguir treballant per fer del català una llengua també present dins del món dels videojocs.

Vist i plau,

Francesc Marco Palau
Secretari

Òscar Escuder i de la Torre
President

**PLATA
FORMA
PER LA
LLENGUA**